

Visítalo en: <http://www.labolsa.com/canales/1578/>

## TRADING DE APUESTAS ONLINE REVOLUCIONA SECTOR DEL JUEGO

Mikel Querejazu  
27 de abril de 2006

El "trading" es un concepto económico que se ha utilizado hasta ahora para denominar las operaciones financieras que realizan los corredores de bolsa de todo el mundo. El "trading", limitado hasta finales del siglo XX al mercado bursátil, se ha expandido hasta crear un nuevo sistema de apuestas online que ha revolucionado el sector del juego. El "trading" es la base del Exchange Betting (Intercambio de Apuestas), una forma de apostar en Internet que nació en 1999 con la compañía inglesa Betfair.

Desde la entrada del "trading" en el mundo de las apuestas online, este se ha convertido en la opción más rentable para muchos "brokers" y una forma de vida para muchos de ellos. En Internet han encontrado un espacio en el que aplicar sus conocimientos bursátiles con un elevado porcentaje de éxito y minimizar los riesgos de cualquier juego de azar.

La "banca" queda en un segundo plano y son **los usuarios los que intercambian las apuestas**. Por lo tanto, tiene que haber una parte que abra la apuesta (o lo que es lo mismo que actúe como si fuese la casa de apuestas tradicional) y otra que la acepte.

Las Casas de Intercambio (Exchange Betting) ofrecen **dos columnas de precios, unas a favor y otras en contra**. Las apuestas A favor son las que funcionan como en cualquier bookmaker o casa de apuestas tradicional. La diferencia en el caso del Exchange Betting es que se acepta la cuota ofrecida por otro usuario. Si el resultado se cumple, la otra parte pagará en función de la cuota que puso. La Apuesta en contra se basa en ofrecer una cuota de mercado para un determinado evento, en contra del resultado apostado. En este caso, si el resultado se produce hay que pagar a la otra parte en función de la cuota ofrecida. Por consiguiente, se gana cuando el resultado apostado no se produce.

La estrategia básica consiste en realizar una apuesta a favor (back) a una cuota tan alta como sea posible, y realizar una apuesta en contra (lay) a una cuota tan baja como se pueda y los otros usuarios acepten. En definitiva la teoría responde a la siguiente sentencia: "Back alto y Lay bajo".

### TRADING EN FÚTBOL

Existen muchas formas distintas de hacer trading en un partido de fútbol, aunque hay algunos aspectos recomendables que se deben seguir si se quiere finalizar con éxito las diferentes transacciones realizadas en un mismo encuentro.

Este ejemplo responde a un partido de fútbol que tiene como favorito al conjunto local y en el que se espera que se marque al menos un gol. Sería también conveniente que las cuotas del empate estén entre 3.25 y 4 antes del comienzo del partido.

La mecánica es la siguiente: se apuesta en contra del empate justo antes del evento a 3.75, con el objetivo de obtener 10 euros (se arriesgan 27.5 euros). Para llevar a cabo una segunda transacción debemos esperar hasta que comience el partido. Cuando el marcador cambie, las cuotas del empate subirán, ya que será menos probable que ocurra (que se acabe empatando) una vez marcado el primer gol. Acto seguido

debemos fijarnos un nuevo objetivo. Nos fijaremos en las cuotas a favor del empate que deberán estar más altas que las cuotas en contra.

Un buen momento para realizar una nueva operación será cuando la cuota esté a 4.5 a favor del empate. Nos jugamos 8 euros y obtendremos el "greenbook" deseado (cualquier resultado en el partido nos beneficia). Si cualquier de los dos equipos gana, obtendremos 2 euros (ya que ganamos 10 de la apuesta contra el empate y perdemos 8 de la apuesta a favor del empate). Si al final se produce el empate, las ganancias son de 0.5 euros (obtenemos 28 de la apuesta a favor, y se pierden los 27.5 de la apuesta en contra).

#### TRADING EN CABALLOS

El trading en hípica se debe empezar justo antes de una carrera que se ofrezca en juego (live) y que sea de una distancia superior a las dos millas, para dar tiempo al movimiento de cuotas y aumentar las probabilidades de éxito.

Las primeras apuestas se hacen en contra del tercer, cuarto, o quinto favorito (dependerá del número de caballos en la carrera, pero es bueno excluir al favorito y al segundo). Si las cuotas en contra están a 6, apostar para ganar 10 euros significará arriesgar 50, que es lo que se debería pagar si el caballo vence. Durante la carrera, es seguro que el caballo no va a estar en cabeza de principio a fin (importante escoger carreras de distancia larga), y las cuotas subirán de el 6 del principio. Debemos fijar un objetivo, por ejemplo la cuota de 8 euros por euro apostado a favor. Cuando el caballo llegue a esa cuota, se juega una cantidad menor a la que se había apostando en contra. En este ejemplo lo ideal serían 8 euros. Así se obtiene un "greenbook", un concepto que significa que cualquier resultado al final de la carrera aporta unos beneficios al usuario y no hay posibilidad de pérdidas o riesgo alguno. Si el caballo elegido gana, se obtienen unos beneficios de 6 euros (se pierden 50 de la apuesta en contra y se ganan 56 de la apuesta a favor). Si el caballo pierde, la rentabilidad es de 2 euros (se obtienen 10 de la apuesta en contra y se pierden 8 de la apuesta a favor).

El Trading habrá posibilitado unos **beneficios finales sin tener en cuenta el resultado del evento**. El movimiento de cuotas antes y durante el evento, ha permitido al jugador realizar diferentes apuestas a favor y en contra, dependiendo de las cuotas en cada momento.